

Extrait du Internet : Cultures et Communication

<http://filipe.f.ferreira.free.fr/dlst>

le phénomène geek

- DLST Mag' - Les Univers Virtuels -

Date de mise en ligne : lundi 14 avril 2008

Internet : Cultures et Communication

Encadré

: Les univers virtuels vus par les utilisateurs.

Dans le cadre de cet article : [le phénomène geek](#), j'ai interviewé des joueurs de bloodwars (jeux en php), donc 2 de Guild wars (jeux de rôle compétitif et coopératif en 3D) et un de world of warcraft. (jeu de rôle massivement multijoueur en 3D)

Pour des raisons d'anonymat, des joueurs mais aussi du journaliste, aucun nom ou pseudo ne sera divulgué

avant de continuer, quelques traductions s'imposent :

Lexique :

^_

clin d'oeil ; tout comme ;)

^_^

hihi, oups …

^_^# = ^_^* oups, gloups,

:) sourire tout comme :D

=) pleurer de joie

:p tire la langue

^^ paràblasi ou parfois ironique

Lol : mort de rire

Kikoolol, une personne qui fait beaucoup de béses, et &#-4433;p>

une tendance &#-6170;aire "ouer le groupe tout en gardant le sourire comme si ce n’ait pas grave …. ce qui peut s'aver agacant

Boulet, comme le kikoolol, la joie et la bonne humeur en moins.

Le noob, un boulet, qui se croit meilleur que les autres.

Pyjamas ou ouinouin, des jeunes qui pensent tout connaître du jeux et de la vie en générale, malgré leur jeune âge, et souvent leur manque d'expérience dans le jeu. Ce sont généralement des personnes que leur année n'apprend pas en jeu. Ils sont généralement considérés comme des enfants pleurnichards lorsqu'ils n'ont pas eu ce qu'ils voulaient (enfants gâtés)

Le joueur de world of warcraft sera connu sous l'acronyme j-WoW

Et les deux joueurs de guild wars seront connus par j-GW

(f) qualifiera une joueuse

(m) qualifiera un joueur

les commentaires seront en italiques

bonjour, je vais donc commencer par présenter le cadre de l'entretien. Nous sommes ici sur un chat instantané IRC, par le biais d'un logiciel nous pouvons communiquer avec d'autres personnes qui sont connectées au même serveur que nous, a travers une interface proche de MSN (messagerie instantanée). L'entretien sera enregistré sur les raisons qui vous poussent à jouer à vos jeux favoris, et j'aimerais vous connecter sur le chat officiel de bloodwars où j'ai pu vous inviter à poursuivre cette interview.

<j-WoW(m)> yop

<j-GW(f)>

kikoo

<j-GW(m)> yo

Avant de continuer à vous demander d'accorder que cette interview sera utilisée

lors du devoir scolaire d'un module universitaire : communiquer avec internet, et sera employé dans une série d'articles exposant le phénomène Geek :

<j-GW(m)> lol [moi]

et que la syntaxe … Sera un peu modifi  t corriger ./ (surtout la mienne :p)

<j-GW(f)> dut tr   professionnel ^^

<j-WoW(m)> np (no probl  %)

<j-GW(f)> go !

<j-GW(m)> rdy (ready)

bon, d   pouvez vous pr   nter IG (je censurerai si n  cessaire pour l      ;anonymat)

<j-WoW(m)>

lol [moi]… je suis un joueur de bloodwars, un jeu sur navigateur web, sans 3D … et je joue un orc wawa (guerrier orc, de la mythologie scandinave) un elfe chasseur et un palouf (paladin=guerrier sacr  /span> humain, tous lvl 60+ (assez haut level)

<j-GW(f)> j      ;ai un A (assassin) sur GW … pas si   v       ca, mais je suis officier dans une grande guilde de BW (bloodwars) :p, j      ;ai +/- arri GW

<j-DW(m)> je suis un joueur moyen sur GW, mais qui a fini, moi J tous les jeux, campagne … et je me lance &#-6164;a conquâ du titre de cr% de la cr% …. J’ai un D (derviche=denseur sacrâies des dieux arm̃p>

d’une faux et vđ’une longue robe âisse et d’une capuche) et je joue depuis pr`d’un an.

vous jouôous a BW, et dans le m% clan, que cherchez vous dans ce jeu ?

<j-GW(f)> en tant que joueuse de GW, j’ai adorâe jeu, tr`bien fait, gratuit, … en bref, je seul point faible et ca communaut

C’est rempli d’ouinouin pyjama ou de gros cons qui insulte les autres en se croyant plus fort. J’en ai eu marre, et sur BW, au moins, il a surtout des personne mur et adulte ^^ ca change

<j-GW(m)> pareil : p je dirais nerf (qu’il y en &#-7571;arre) des Bambis en pvp*, et des r9+ qui se sente plus Peter avec leur cape or au panth® ^^

(Dans guildes wars, la compétition la plus strat@que et honorifique et la lutte pour la capture et le maintien du panth® des hos, un lieu illustre que tous veulent conquir pour ses richesses et la faveur que les dieux accordent a ses dânteurs)

*emote, signe visuel distinctif que l’on peut lancer repr&ntant les rangs au combat des hos sur GW, qui est un titre honorifique d’une grosse compétition de pvp, c'est-&#-5340;ire de joueur contre joueur (&#-4433;p>

l’occurrence des Sipe de 8 joueurs s’affrontent. Le terme Bambi d@gne la tâ de cerf de cet emote.

<j-WoW(m)> lol GW ^^ je joue toujours a wow moi, mais j’en ai un peu marre c’est tant si, j’ai un peut fait le tour du jeu donc …. Et puis ca me soul̃p>

un peu les raids en chaine …. Et la course au Stuff (&#-6164;’5ipement)

j'ai regardé un peu Bloodwars, et

première vue, ce jeu semble bien moins bon que ces derniers, moins stratégique que Guild Wars, moins beau, et il y a toujours le problème de l'argent. Pourquoi jouez-vous ce jeu ?

<J-WoW(m)> euh ouais mais bon ^^ BW est mieux car ça permet de faire autre chose en même temps, faire des interviews par exemple : p

<J-GW(f)> comme je l'ai dit au dessus, ça communautaire

<J-GW(m)>

je te plaisais ma chouille : p

pour vous, le point fort de Bloodwars est sa communauté d'adultes ? Je dois préciser au lecteur que ces personnes sont tous adultes, entre 22 et 30 ans. Mais n'est-ce pas lassant de jouer à un jeu qui ne demande que quelques clics de souris sur un bouton ?

<J-WoW(m)> ça dépend, comme on l'a dit, ce n'est pas intensif, et ça repose. Perso, je joue pour m'amuser, mais jouer ne m'amuse pas. … euh … quelque chose comme ça _‘

finalement, BW n'est qu'un prétexte pour former une communauté discuter, et passer un bon moment avec des amis ?

<j-WoW(m)> un peut comme tous les jeux en ligne presque

<j-GW(m)> <j-WoW(m)> un peut comme tous les jeu en ligne presque, wäonc sans GW ^_^

<j-WoW(m)> lol

<j-GW(f)> lol ^^

bon, en attendant la question qui f'e, est ce que <j-GW(f)> pourrait me parler de son ràen tant qu’officier de guilde ?

<j-GW(f)> tu veux savoir quoi ?

ce que tu fais, pourquoi tu le fait, le temps passer ….

<j-GW(f)> bas moi, les off. (Officiers) et notre chef passons beaucoup de temps sur le forum officiel pour dicher de bon item ^^ vivement l’h, de vente ^^, Sinon je me prends le chou avec le forum, et organiser la guilde. Ce n’est pas facile car le syst% de la guilde et un syst% militaro-pyramidal communautaire qui n’ssite un grand archivage de tout nos lol (monnaies du jeu) item …. (Objet quelconque comme des armes, des armures …) et puis organisées bande de bras cassâe n’est pas rien ^^

<j-GW(m)> he !

<j-WoW(m)> lol <j-GW(f)>

de lourde responsabilité finalement non ?

<j-GW(f)>

oui l'organisation est très lourde, et c'est dur parfois, surtout lorsque l'on doit répéter 10 000 fois la même chose, et les membres contredisent sans avoir tous les éléments...…

ça ne ressemble plus à un jeu. Pourquoi faites-vous cela ?

<j-GW(f)> c'est beaucoup de travail, c'est vrai, et j'ai souvent envie de faire un massacre ^^ mais lorsque les membres viennent vous voir pour vous féliciter votre travail, vous disent qu'il a été septique par le modèle communautaire mais qu'ils se rendent que ça marche, que personne n'essaie de les voler, et que tout le monde joue le jeu, que les officiers bossent dur et que nous progressons malgré la difficulté…

ça fait vraiment plaisir.

Perso, j'aime bien m'occuper d'une guilde. Là un, ça fait un groupe d'amis, et c'est agréable, deux, pour relever le défi de BW, il faut s'unir, souder avec les membres d'un même clan, et de ceux de son alliance même, donc passer à un clan obligatoire et comme je préfère commander que d'être commandé ^^ alors forcément… je forme ma guilde. Et c'est aussi ça qui est bien, savoir progresser, savoir construire, malgré la difficulté…

enfin, c'est GW qui ressort l'aspect

(Guild wars est un jeu de rôle compétitif et tactique dont la progression dépend de la manière de jouer et non de caractéristique et d'expérience acquises par les heures de jeu et de farm (action de tuer à la chaîne des monstres pour récupérer leur

expérience, parfois rare et puissant) comme WoW)

le jeu vous implique donc énormément. Comment le perçoit votre entourage ?

<j-GW(f)> mon mari joue avec moi lol. Plus sérieusement il est clair que le jeu ou les jeux où l'on passe la majorité de son temps libre nous implique viscéralement. Ça m'arrive souvent de penser à celui-ci, même perso lorsque je suis au boulot, ou tout simplement ce que je dois faire en temps qu'officier. Mais j'aime ça, et je ne vis pas pour le boulot non plus ^^ et personnellement, j'aime bien être avec les personnes que j'apprécie, que ce soit IG ou IRL (in Game ou in real). Pour ce qui est de mon entourage, bah je suis grande, et dans la vie active, donc cela fait partie de ma vie privée. Je n'ai plus mes parents sur le dos.

<j-GW(m)> personnellement, je ne pense pas qu'une personne qui passe autant de temps que nous sur un jeu ne puisse pas être appliquée et concentrée. Certains disent que c'est mal, moi je m'en tape royalement. Personnellement, j'en ai rien à faire des autres qui ne peuvent pas comprendre que j'aime passer du temps devant mon pc, que plutôt que

une boîte de nuit à m'emmêler avec des personnes qui veulent discuter de trucs qui me saoulent. Euh, ok, ça fait no life ça XD ce que je veux dire, est que l'on est tous bien différents. Lorsque je regarde à l'université je suis, je ne vois pas une personne qui a la même religion, la même orientation, et les mêmes valeurs, goût ou autre. On s'apprécie souvent, en temps que collègue de travail, mais personnellement je ne suis pas avec des gens juste pour faire style que je suis avec du monde ^^ je n'aime pas être mis mal à l'aise en étant avec des personnes avec qui je ne peux pas forcément m'exprimer comme je l'entends.

<j-WoW(m)> boue, regarde moi s'il te plaît insouciant !

<j-GW(m)>

^^

le phénomène geek

<j-WoW(m)> perso, contrairement au st  otype, je suis un joueur de worl of warcraft, mais pas un no life, j   aime bien jouer pour le plaisir car ca me d  t  ant, mais j   aime bien sortir, voir des filles … euh, enfin, des trucs normaux, si on peut dire. Je pense que chacun vie comme il l  t  entend, et personnellement, je pr  re des fois communiquer p>

derrie mon pc que dans la r  it la raison, c  t  est que d  a un tric a i fait, et mis a &#-6160;art les cons impubes qui reste avec les boulets et les kikoulols, ca m  t  ite de trop me prendre la t  t  . Les codes de communication sont plus simples, et les gents moins apeur  lorsqu  t  on leur adresse la parole … quoique XD pas toujours

… les gents s  t  expriment plus comme ils veulent avec le temps de la r  lexion, ou non, et se sente plus libre. Ca peut para  tre idiot… je ne sais pas comment le dire car en fait, c  t  est quand m   plus chiant et difficile de s  t  exprim  avec des mots... ; J  t  en m  t  embrouille je crois -_-<

<j-GW(m)> en gros, beaucoup de barrie tombe lorsque l  t  on est derrie sont   an, mise &#-6160;art celles aux quels nous tenons. En gros, on affirme nos personnalit  :p et puis merde si les autres nous prennent pour des cons, on va les pk lol !! On s  t  exprime plus librement dans le sens que l  t  on est plus en ad5ation avec nous m  , et cette harmonie se ressent comme un poids en moins. Dans la r  it  c  t  est l  t  -6159;ue l  t  on joue un r  ! car c  t  est l  t  -6161;u nous devons faire bonne figure devant machin, et cirer les pompes (ou autre chose :/) du bidule :p faire style que l  t  on aime ca belle famille ou son bin  de TP ^^ j  t  en sais rien, des truc cons comme ca mais qui sont pesant, car je n  t  est pas nous, et c  t  est quelque fois &#-6171;n devenir fou de pas pouvoir foutre son poing dans la gueule de l  t  autre lorsqu  t  on l  t  estime n  ssaire ! Mais c  t  est la vie

--> // <j-GW(m)> s  t  en va chercher un toge de sage et en passe une &#-7620;J-WoW(m)> :p

(Pk = Player killer, tueur de joueur, pk  t  ed, Player killed : lorsque l  t  on est tuer … ici, pk est utilis  comme un verbe)

<j-WoW(m)> lol GG <j-GW(m)>

<j-GW(f)> wow

<j-GW(m)> ….

vous jouez pour vous retrouver donc ?

<j-GW(m)> en tout cas, moi oui, d'autre ses simplement d'oppresser, comme ils diront, mais de quoi ? Du stress du boulot ? De leur vie ? Je me demande que soit ce qu'il stresse le plus, le travail, ou la merde et les relations humaines ᠝ot C'est indiable, maintenant, il ya plus de qualitée vie pour la plus grande majorité p>

des individus. Perso, la socii lol elle n'existe plus, euh, enfin si, juste pour nous taxer et nous opprimer. Alors je me marre lorsque l'on crie au no life ! Pas de vie !! lol, je dois me sentir plus en vie que le Pelon de base qui va bosser gentiment, puis se pose devant la ti et regarde la star ac. et les infos en se disant : AU mon dieu ! Que je ne suis pas si malheureux que ca ! Jusqu'à ce que ca soit l'heure de dormir -_-

<j-WoW(m)> lol

<j-GW(f)> lol

vous vous retrouver donc ici pour vivre ? Donc communiquer avec d'autre, rire, vous f'ier … ?

<j-GW(m)> lol , pourquoi pas, en fait je dirais m% que oui, d'une certaine manie, moi, je suis la pour vivre pleinement qui je suis, et si un mec m'erve, je pourrais dersiés pulsions sadique sur lui :) si j'ai le pouvoir et la force :/ sinon, gloups :p en gros, des fois je suis frustrer par l'ec, mais on en apprêe que bien plus les victoires. On n'est pas tout puissant, mais c'est par notre propre dârmination que l'on devient plus fort. Ok, des fois il nous manque X heures de jeu... Mais bon, c'est la vie, si vous me pass p>

l'expression. :p dans tous le cas, au est plus libre dedans que l'on a jamais i dans la r, itSet pourtant, dieux sis que les monde virtuel sont ôoit !

<j-WoW(m)> par contre, m% si ce que tu dis est assez vrai, perso, je ne joue pas pour me faire chier avec les autres. Je vois assez de con lrl, pas besoin de me prendre la tête avec d’autre IG. Mais bon, je ne suis pas aussi no life que toi

<j-GW(m)> prère geek :)

<j-GW(f)> lol ^^ jouer &#-6155;n jeu role play, ca apporte plement un autres aspect tr`important, le role play =) généralement, les joueurs, d’apr`une ôde que j’ai lu il y de cela quelque temps, prère faire des avatars loin d’eux, justement, pour jouer quelqu’un d’autre et se dáyser en quelque sorte. Pour faire simple, c’est la majoritâar la majorit`p>

aimerait ôe un super hos, ou quelqu’un d’autre, pas le monsieur ou madame tout le monde. Aprl on a les frustrâe la vie :p et eux veulent des avatar a leur image, n’est ce pas <j-GW(m)> :p

<j-GW(m)> pff, s’il ne veulent pas jouer qui il sont, c’est qu’il doivent ressentir un certain malaise quelque par dans leur vie.

<j-GW(f)> pas forc%nt

—> // <j-GW(m)> devient <j-GW(m)|boude>

<j-WoW(m)>

hololo, :o

le phénomène geek

vous jouer donc pour exprimer une partie de vous, un cotfrustrân quelque sorte, c’est le but du rãPlay. Mais comment olue les relations entre joueur. Je veux dire, apr`passer tout ce temps sur le m% jeu, et donc ensemble, vous finissez par vous connaître non ?

<j-GW(m)|boude>Édând, on certain parle beaucoup d’autre, d’autre non, mais géralement, on discute de truc futile, un peut comme n’importe qui lorsqu’il est avec ca bande de copain, en gros, on partage nos expiences, /tion du moment.

<j-GW(f)> wães fois il y a des discussions plus poussïu technique, et sur des th% insolite m%. Cependant … les mecs ont tendance &#-6170;ocalisóur des trucs gore, bas … heureusement que les filles rele le niveau :)

<j-GW(m)> non, ce n’est pas parce que les sac &#-6163;ain et les boucles d’oreille se trouve plus « haut », que ca rele le niveau :p

<j-WoW(m)> hehe

<j-GW(f)> ^^

et vous finissez par vous rencontrer ? Pour boire un verre, ou faire une soirà?

<j-GW(f)>

ca arrive avec 2-3 que je connais depuis longtemps

<j-WoW(m)> non, mais ca pourrait être une idée de c'est quatre. Le problème est la distance comme d'habitude. Mais généralement, on est pote IG, mais la barrière IG/IrI ne tombe que très rarement, car on a un peu peur de ce rencontrer en vrai je pense. D'ailleurs, des personnes ont du mal et refusent TS (team speak, cela permet une communication audio)

<j-GW(f)> ^^

<j-GW(m) |boude > je suis pour :) mais personne ne m'aime et ne voudra m'inviter t_t

<j-WoW(m) > c'est vrai. Tu vois le pont la bas :)

<j-GW(f)>

mais tu préfères, il y a une corde à l'extérieur

donc le réel, et le virtuel ne se mangent pas l'un que cela.

<j-GW(m) |boude> cela arrive tr`fr5emment que des personnes se retrouve, lors d’énement par exemple un salon sur les jeux, nouvelle techno … mais par contre, des rencontres &#-6164;a meetic, bof, ce n’est pas le bon plan de jouer pour ca, croyez moi, j’ai testØD

<j-WoW(m) > ne le crois pas, il &#-6166;amais draguãans un jeu ^^ et j’ai bien peur qu’lrl non plus XD

<j-GW(m) |boude > devient <j-GW(m) |boude+ >

la communautãst assez pr¥nte, et vous tissez quand m% pas mal de lien entre vous. Ceci peu òe constater par votre complicitieur de cette interview, mais cela n’est il pas pi¥ant ? Je veux dire, vous avez finalement des obligations, comme une guild &#-4433;p>

ger, une vie virtuelle n’est t’elle pas handicapant pour une vie saine « classique ».

<j-GW(m) |boude+ > mdr , saloupio de faux journalise :p

<j-GW(f)>

1/ oui ca il y a des obligations, mais c’est obligatoire lorsque l’on veut animer quelque chose en groupe, que ca soit un jeu en ligne, ou un club de dance ^^ ou rien que l’entraînement d’un sportif.

2/ non, mais vie est aussi saine que celle de la plupart des autres gents ^^

je ne suis pour rien si des personnes sont assez stupide pour devenir esclave de quelque chose. Et dans le cas contraire, c'est qu'il a choisie s'est priorisé que l'rl, et personnellement, je ne vois pas pourquoi, sous prétexte que les personnes sont derrière un pc, que les autres n'arrive pas ce mettre dans le crane qu'il on autant le droit d'attendre de moi la même chose que la personne l'rl, et parfois même plus en fonction de la situation. Bien sur, je prends en compte et nous tous, nous prenons en compte que ce n'est qu'un jeu, et que l'on a le droit à l'erreur, contrairement à r, it. Donc celle-ci passe avant tous dans la plupart des cas. Mais je le rhte, ça passe avant tout que si les priorités l'rl en sont une, car pas question de se doger IG de ses obligations sans raison valable. Monde virtuel, certes, mais joueur r,.

mais ce genre de comportement n'est pas justement un problème ? La vie virtuelle empêche-t-elle justement sur les obligations r, les ?

<j-GW(f)> oui en apparence mais un gros non en analysant

ça peut être en conflit par moment au même titre que deux situations r, les peuvent l'être. En fait, ce que vous appelez situation virtuelle, et une situation r,, car un mec de chair et en os attend qu'on l'aide. Point. Ok, aimer un mec à terminer une mission dans un jeu ça n'apporte rien de concret. Mais comme je fais ça sur mon temps libre, que je le passe à faire un puzzle, du sport, à lire ou regardez la télé

hellip; j'ai l'impression au moins de faire quelque chose d'utile ;

Bien sur, il y a des inconvénients. Par exemple, lire un livre, on peut le faire quand on veut, que lorsque l'on doit être à tel heure devant son pc, ça peut poser des problèmes. Mais je pense que le problème vient plutôt des autres qui ne comprennent pas que, j'ai peu de temps de une autre vie que d'être avec c'est dites personnes. Comme je le dit IG, j'ai une vie l'rl, et comme je le dit l'rl, j'ai une vie IG, mais dans ce sens, ça coïncide, pourtant, j'aurais pu dire, que j'ai un autre travail à faire, ou que je vais à mon club de gym, ou je attends ma vie

prévoir ^^ et d'engagement, ce genre de chose passe mieux, d'engagement, c'est pour le coup de la vie TV :p si si je vous promet ^^

<j-WoW(m)> clair, le plus gros problème est la mentalité des autres, et la peur d'inspirer les autres du parfait petit no life ^^

<j-GW(m) |boude+ >probl% de mentalit  homme toujours, les personnes ne jugent que par rapport &#-7579;ux, cons  ence de la soci  e de consommation ?

quel est votre plus gros compromis entre une obligation lrl et IG ?

<j-GW(m) |boude+ > l  absence de relation physique t_t, plus sieusement, c  est le plus gros probl% du no life, la solitude, pas de c  n

….

<j-GW(m)> je ne sais pas, sens doute entre une envi de dormir, pisser, manger et de continuer &#-6166;ouer pour finir mon niveau XD (et voila, il va nous brancher sur la drogue et les jeux
^)

—> // <j-GW(m) |boude+ > devient <j-GW(m) |d  ession>

<j-GW(f)> trop personnel ^_-

<j-GW(m) |d  ession> lol le pauvre

<j-WoW (m)> hehe

le but n'est pas de parler de l'addiction, je laisse se travailler l'un de mes camarade.

Bien je pense que vous avez rendu en fait à la problématique du sujet, qui a le but des jeux en ligne et de cet univers virtuel ainsi que leur impacte sur la vie des joueurs. Je vous remercie de cette attention, et de ses longues réponses bien détaillées. Je vous souhaite un bon jeu et repart remettre tout ça au propre -_-#

<j-GW(f)> lol ++

<j-GW(m) |d'essence> a +

<j-WoW (m)> hehe, salut et j'ai perdu du temps dans mes quêtes moi :/ ... on est resté longtemps à papoter Oo

<j-GW(f)> lol tien j'ai ta casquette runique malicieuse je te l'envoie pour tes quêtes, tu me la rends après hein, j'en aurais besoin.

<j-WoW (m)> oui chefette

 lus tard !

quit(bye bye) serveur #quakenet

[retour à l'article](#)

<<

L avenir des mondes virtuels :

je vous invite également a visiter ces pages, un dossier sur l avenir des univers virtuels fait par futura-science

<p class="MsoNormal" style="margin-bottom: 12pt; font-family: WST_Fren;">Sommaires :

[L'avenir des univers virtuels](#)

[Des univers limités par la bande passante et la conception](#)

[Quelles interfaces pour la réalité virtuelle ?](#)

[L'impact de la réalité virtuelle sur la formation et l'éducation](#)

[Vers les agents intelligents](#)

[Repenser la fabrication des personnages et des univers](#)

[Une économie aux pieds d'argile ?](#)

[La civilisation artificielle](#)

[Repenser ou modifier les avatars](#)

[L'impact de l'imagination au pouvoir](#)

[Quand le virtuel devient réel...](#)