

Extrait du Internet : Culture et Communication

<http://filipe.f.ferreira.free.fr/dlst>

Article les Drogués du net

- DLST Mag' - Les drogués d'internet -

Date de mise en ligne : mardi 7 décembre 2010

Internet : Culture et Communication



Internet est devenu en 20 ans un média absolument incontournable. Très peu nombreux au début des années 90, le nombre d'internautes connectés à la toile dépasse désormais le nombre de 600 millions d'utilisateurs ! Présent désormais partout, tout le temps, dans votre téléphone portable, dans votre console de jeu, difficile d'y échapper. Seulement voilà, internet est également à l'origine de dépendances se soldant parfois par des événements dramatiques le plus souvent recensés chez les adeptes des jeux en ligne.. Abandon de sa vie sociale, etc.. Quelle sont véritablement les dangers pour l'utilisateur moyen ?

L'addiction à internet fut évoquée pour la première fois par le psychologue Ivan K. Goldberg en 1995 et la psychologue américaine Kimberly Young lors d'un colloque de l'American Psychological Association (APA) à Toronto en 1996. Les recherches sur le phénomène ont par la suite trouvé diverses explications qui s'affrontent.

On retrouve donc ceux qui pensent que "la dépendance varie selon le sexe, l'âge, la situation socio-économique, l'ethnie, la religion et la culture" d'autres préfèrent mettre l'accent sur "la présence de facteurs héréditaires, congénitaux, déséquilibres chimiques et à la transmission de neurotransmetteurs". Et encore d'autres qui s'appuient sur la théorie dite du "conditionnement opérant" qui s'appuie sur le fait qu'internet offre du plaisir, génère des sensations physiques et émotionnelles intenses (tout comme le sexe, l'alcool, le tabac..), constituant des moyens de fuir la réalité" qui provoqueraient la dépendance. Cette théorie rejoignant celle de Ivan K. Goldberg qui pense que "La dépendance à Internet peut déterminer la négation ou l'évitement d'autres problèmes de la vie courante".

La question se pose alors sur les facteurs de notre société qui ont pu pousser certains utilisateurs à une addiction pure et simple de cette technologie. On a pu observer ces dernières années en même temps que l'augmentation du nombre d'utilisateurs, l'augmentation de sa portabilité ! Wifi, internet mobile via opérateur mobile. L'utilisation d'internet sur mobile est désormais le 3^{ème} usage du téléphone portable. Il est devenu plus simple de se procurer une connexion qu'un paquet de cigarettes ! De plus, l'utilisation d'internet a été détournée. Internet est devenu un moyen indispensable pour pouvoir jouer avec le monde entier, et un endroit désormais privilégié où se placent de plus en plus d'applications pour qu'elles puissent être disponibles partout et tout le temps. Tous ces facteurs multiplient les moyens et les raisons de se connecter, rendant l'utilisation du net encore plus banale et familière.

Loin de pouvoir affirmer que cette évolution d'internet est la cause de ces addictions, en règle générale on constate tout de même des exemples bien réels d'incidents du côté des gamers. On a pu par exemple constater un cas d'**abandon d'enfant** par des parents trop occupés à gérer leur enfant virtuel sur un jeu en ligne, ou l'agression d'un gamer par un autre gamer qui avait tué son personnage virtuel. Ces cas restent extrêmement rares.

Pour mieux comprendre les risques liés à une utilisation moyenne je suis donc allé interroger une accro typiquement représentative d'un niveau de dépendance assez répandu ([C'est pas ici !](#))

En conclusion, le phénomène est encore difficile a cerner. Internet a évolué et évoluera encore ! Sans nul doute que sa place sera importante, mais quel sera son effet sur ses futurs utilisateurs ? De nouveaux effets néfastes viendront t'ils s'ajouter a ceux déjà recensés ?